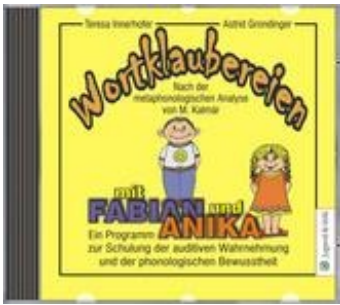


Game des Monats: Wortklaubereien



Verlag: Jugend & Volk

Altersempfehlung: Ab 5 Jahren

USK-Freigabe: nicht klassifiziert

PEGI-Freigabe: nicht klassifiziert

Genre: Lernsoftware

Förderbereiche: Schulung der auditiven Wahrnehmung und der phonologischen Bewusstheit

Plattform: PC

SpielerInnen: 1 bis 2 SpielerInnen

Erscheinungsjahr: 2008

Spielbeschreibung

Erkunde mit Anika und Fabian spielend Laute und Silben! Du startest in ihrem Kinderzimmer und kannst dort in einer Kiste verschiedene Spiele auswählen die zu je einem Modul gehören. Die Module des Spiels sind: Silben zählen, Wörter zusammensetzen, gleiche Teile erkennen, Wortanfang und –ende erkennen, Reime und ähnliche Wörter.

Im Zugspiel geht es darum die Waggons mit Gegenständen zu befüllen: Klatsche in die Hände um herauszufinden aus wie vielen Silben ein Wort besteht. Das Wort Regenbogen etwa hat vier Silben. Deine Aufgabe ist es das herauszufinden und den Regenbogen dann in den Zug mit der passenden Anzahl an Waggons zu legen. Wenn die Waggons eines Zuges voll sind, dann fährt der Zug weg und ein Neuer kommt herangefahren. Für die Lösung der Aufgaben bekommst du eine Urkunde. Im Einstellungsteil werden die absolvierten Spiele festgehalten, um Spielerfolg und Lernfortschritt zu dokumentieren.

Für dieses Spiel sind drei verschiedene Lizenzen erhältlich: Eine für den Privatgebrauch, eine für Schulklassen sowie eine Lizenz für die ganze Schule. In der Version für den Privatgebrauch können bis zu 5 SpielerInnen ihre Ergebnisse speichern. In der Version für Schulklassen sind 30 Speicherplätze verfügbar und in der Version für Schulen ist für 24 Gruppen mit je 30 Kindern Platz genug.

spielebox-Meinung

Dieses Spiel ist aufgrund seiner vielfältigen Einsatzmöglichkeiten zu empfehlen. Durch die übersichtliche, comicartige Gestaltung ist es Kindern ab 5 Jahren möglich, dem Spielgeschehen problemlos zu folgen. Für die Altersempfehlung ab 5 Jahren spricht auch, dass Lesen noch nicht erforderlich ist, da eine angenehme Stimme durch das Spiel führt und die Schwierigkeitsstufen einstellbar sind. Auch für Kinder mit geringen Deutschkenntnissen stellt es eine gute Möglichkeit dar, sprachliche Fähigkeiten spielerisch zu fördern.

Durch die geringen Systemvoraussetzungen sind die "Wortklaubereien" auch auf älteren PC's einwandfrei spielbar.

Dieses Computerprogramm ist speziell für die Schulung der auditiven Wahrnehmung und der phonologischen Bewusstheit

entwickelt worden, welche wichtige Voraussetzungen für das Erlernen von Lesen und Schreiben sind.

Quelle: <http://www.spielebox.at/computerkonsole/game-des-monats/>